



PGGI

PÓS GRADUAÇÃO EM GESTÃO
E INOVAÇÃO

UNEMAT

*Universidade do Estado de Mato Grosso
Campus Universitário de Tangará da Serra*

OBJETIVOS

GERAL

Capacitar profissionais com conhecimentos técnicos e científicos para atuarem como condutores de melhorias em processos, produtos e/ou serviços e serem líderes de pessoas, com foco na criação de cultura de inovação em diferentes modelos de negócio

ESPECÍFICOS

↳ Desenvolver habilidades de gestão estratégica

↳ Estimular a liderança e o trabalho em equipe

↳ Fomentar a cultura da inovação

↳ Contribuir para uma formação crítica e criativa

↳ Estudar e aplicar técnicas de inovação

↳ Inspirar atitudes empreendedoras nas organizações



ESTRUTURA CURRICULAR



Dr. Anisio da Silva Nunes
Doutor em Agronomia (UFGD),
professor da UNEMAT - TGA,
idealizador e coordenador de projetos
de extensão em Inovação



Esp. Elena Gomes de Paiva Ferreira
Mestranda em Gestão e Tecnologias
industriais, MBA em Marketing, Head
do Habitat Senai de Inovação de Mato
Grosso



Dr. Feliciano Lhanos Azuaga
Doutor em Economia (UFPE), professor
da UNEMAT - SNP, entusiasta da
inovação e criação de startups,
empreendedor e consultor de negócios

01

Design Thinking e
Design Sprint
(Presencial)

02

Ecossistemas de
Inovação
(EAD)

03

Inovação de Redes
Colaborativas
(EAD)

04

Cocriação e Open
Innovation
(EAD)

05

Economia
Disruptiva
(EAD)



WORK SHOP DE GAMIFICAÇÃO

Me. Isabella Valentini Daher
Empreendedora e consultora em Educação,
Gamificação e Inovação



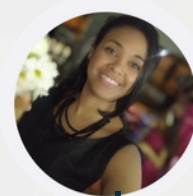
Me. Washington Fernando da Silva
Administrador, MBA em Marketing
(FGV-RJ), Mestre em Propriedade
Intellectual e Transferência de Tecnologia
para Inovação (PROFNIT)



Esp. Leandro Silva Gonçalves
Administrador, Mestrando do PROFNIT-
UFMT, Consultor de Negócios e
Especialista em Marketing Digital do
SEBRAE/MT



ESTRUTURA CURRICULAR



Dra. Jaqueline da Silva Albino
Doutora em Direito - UFSC, professora da UNEMAT Cáceres, Advogada e Diretora Jurídica e de Propriedade Intelectual da AGINOV

06

Aspectos legais da Inovação (EAD)

07

Machine Learning (EAD)



Dr. Fernando Seleri
Doutor em Ciência da Computação (UFPE), professor de Ciência da Computação UNEMAT - BBU, docente do PROFNIT, atua com Banco de Dados e Eng. de Software.

08

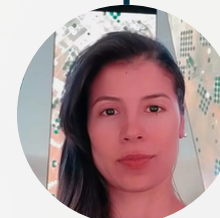
Robótica e IoT (EAD)



Dr. Toni Amorim de Oliveira
Doutor em Engenharia Elétrica (FEIS), Mestre em Ciência da Computação, especialista em Sistemas de Informação, professor da UNEMAT - TGA

09

Inovação em Modelo de Negócios (Presencial)



Dra. Jussara de Araújo Gonçalves
Doutora em Tecnologia de Processos Químicos e Bioquímico (UFRJ), Professora da UNEMAT - BBU e Diretora da AGINOV



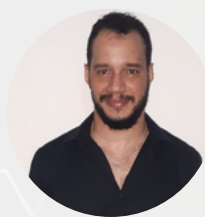
Me. Mauro Francisco dos Santos Jr.
Mestre em Ciência da Computação (PUC/RS), professor da UNEMAT - SNP, Facilitador de Hackatons. palestrante de eventos de inovação.

10

Startup Enxuta (EAD)



ESTRUTURA CURRICULAR



Me. Elei Chavier Martins
Mestre em Educação (UNEMAT), professor da UNEMAT - TGA, Coordenador do Empreenda MT (API de Empreendedorismo e Inovação do Sudoeste de MT)



Dra. Roberta Leal Raye Cargnin
Doutora em Ciências Políticas (UERJ), professora da UNEMAT - Nova Mutum
Coordenadora de Inovação, Empreendedora na Educação



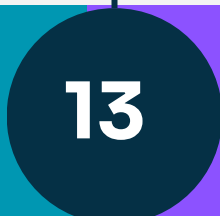
Dr. Anderson G. Froehlich
Doutor em Economia (UFPE), professor da UNEMAT - TGA, docente do PROFNIT, Agente de Inovação da FAPEMAT



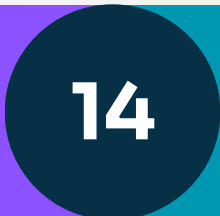
11 Gerenciamento de Projetos de Inovação (Presencial)



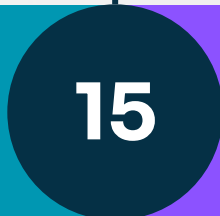
12 Liderança e Gestão de Equipes em inovação (EAD)



13 Marketing e Inovação (EAD)



14 Gestão Estratégica da Inovação (EAD)



15 Jogos de Negócios em Startups (EAD)



Me. Elaine Rodrigues
Mestre em Eng. de Produção (UFSCAR), Especialista em Gestão Organizacional e Formação de Líderes, professora de GP da UNEMAT - TGA, empreendedora local.



Dr. Ronald Pires da Silva
Doutor em Administração (UNISINOS), professor da UNEMAT - SNP, provocador de pessoas, escritor e criador do Método Dono do Cérebro



DIFERENCIAIS DO CURSO

- **Formação rápida - 1 ano**
Trajetória compacta e intensa com 15 módulos + TCC em apenas 12 meses
- **Governança no Metaverso**
Curso como um todo alocado em uma plataforma no metaverso com experiências imersivas e colaborativas
- **Bolsas para ambientes de inovação**
Incentivo para atores dos ecossistemas de inovação
- **Abordagem aplicada e multidisciplinar**
Muita atividade prática com aplicação da teoria
- **Flexibilidade na integralização do curso**
O curso exige do aluno 360h/a no mínimo, mas oferece 438 h/a entre disciplinas, projetos de inovação e extensão e práticas de inovação que podem ser aproveitadas para sua formação
- **Corpo docente altamente qualificado**
Docentes com mestrado e doutorado e expertise de mercado
- **Mentoria durante o curso inteiro**
Orientação acadêmica e profissional do primeiro ao último módulo
- **Modalidade híbrida de ensino**
3 módulos presenciais e 12 em EaD
- **Oportunidade de empreender**
A metodologia inovadora do curso permite que aluno desenvolva uma ideia e a transforme em um negócio promissor
- **Parcerias e convênios estratégicos**
Fortalecimento do curso através de parcerias institucionais

TCC INOVATIVO

O que você prefere elaborar como Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em um curso de pós-graduação como esse???



MONOGRAFIA



ARTIGO



PRODUTO E MODELO DE NEGÓCIOS

LEIA COM ATENÇÃO!!!!

Certamente você não quer desenvolver uma monografia ou artigo científico. Isso é dado estatístico!!!!

Nesse curso você se dedicará à estruturação de uma ideia de negócio, utilizando metodologias ativas e inovadoras em todas as etapas do curso.

Ao final, ao invés de entregar um trabalho escrito, você e sua equipe farão um PITCH (apresentação rápida) do projeto para uma banca de investidores em um evento de encerramento super profissional.

É a sua chance de tirar a ideia da cabeça e do papel e transformá-la em um empreendimento de sucesso!